M

Manual de Usuario

Alberto Gabriel Reyes Ning

Inteligencia Artificial 2S24

Proyecto 2

**Introducción**

En el presente manual se describe cada una de las funciones que tiene el programa. Se explica paso a paso la forma correcta del uso del programa para un funcionamiento optimo del mismo. El programa consta de varias opciones, las cuales sirven para interactuar con el mismo.

**Ventana Principal**

Al iniciar el programa lo primero que se muestra es esta ventana la cual tiene las siguientes opciones:

* Opción para ingresar un archivo CSV
* Lista de opciones de algoritmos (Regresión Lineal y Polinomial)
* Botón para entrenar el modelo
* Botón para Hacer predicciones y generar una gráfica de las predicciones

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

**Lista de Algoritmos disponibles**

**A close up of a computer screen

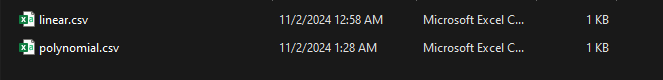
Description automatically generated**



Hay dos opciones disponibles al momento que son Regresión Lineal y Regresión Polinomial y agregaran mas modelos en el futuro

**Cargar CSV**

Cuando seleccionas el opcion de cargar archivo, te sale una ventana para navegar entre el explorador de archivos y seleccionar el archivo csv necesario.





Después de cargar el archivo, tienes que seleccionar la opción de entrenar modela con el algoritmo necesario.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Ya con el modelo entrenado, seleccionas la opción de hacer predicciones y te saldrá los valores de 1 a 10 con las predicciones

A screen shot of a graph

Description automatically generated

**Conclusión:**

El programa es practico de usar, solo se deben de seguir al pie de la letra las indicaciones mencionadas en el manual, para un óptimo resultado por parte de este. En programa se pueden visualizar los grafos en la parte inferior de la ventana las veces que el usuario lo desee siempre y cuando no se haya detectado un error léxico o sintáctico en el mismo.